

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

INFANZIA

PRIMARIA

SECONDARIA

**Titolo Attività**

**PROGETTO DI EDUCAZIONE AL SUONO E ALLA MUSICA – Classi seconde Plesso Oberdan**

**Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento**

Il laboratorio di educazione al suono e alla musica è attivato in collaborazione con un esperto esterno a partire dal 1° quadrimestre (novembre), per l'anno scolastico 2022/2023.

Si tratta di 9 interventi di un'ora per classe con cadenza quindicinale + 2 ore complessive di programmazione. Il laboratorio prevede una metodologia di insegnamento attiva ed esperienziale. Attraverso l'ascolto di alcuni suoni, i bambini impareranno a riconoscere le tre caratteristiche del suono. Verranno proposti dei giochi musicali attraverso i quali i bambini potranno interiorizzare meglio quanto appreso. Dopo questo iniziale passaggio, il percorso si concentrerà sulla pulsazione e sul ritmo. In un primo momento i bambini eseguiranno dei brani attraverso sequenze ritmiche utilizzando la voce e la Body Percussion. Successivamente verrà proposto loro di eseguire queste sequenze ritmiche con l'utilizzo della strumentazione Orff, promuovendo così la musica d'insieme.

**Obiettivi formativi e Competenze attese**

L'alunno esplora, discrimina ed elabora gli eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale ed esperienziale in riferimento alla fonte sonora. Esplora diverse possibilità espressive: grafico, vocale e attraverso il movimento, imparando ad ascoltare sé stesso e gli altri. Impara a riconoscere le tre caratteristiche del suono (altezza, durata, intensità); rappresenta con il proprio corpo le tre caratteristiche del suono; mantiene la pulsazione con il proprio corpo attraverso l'utilizzo della Body Percussion e della strumentazione Orff.

Materiale da usare: fogli a quadretti, porta listini, pastelli e strumentazione Orff.

L'alunno impara ad eseguire individualmente e collettivamente brani musicali curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.

**Destinatari**

Gruppo classe  Classi aperte verticali  Classi aperte Parallele  Altro

**RISORSE MATERIALI NECESSARI**

Laboratori

Biblioteche

Strutture sportive

Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>	Calcetto	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>	Campo basket- pallavolo all'aperto	<input type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>	Palestra	<input type="checkbox"/>
Musica	<input checked="" type="checkbox"/>			..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>
Scienze	<input type="checkbox"/>	<u>Aule</u>			
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>		
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input checked="" type="checkbox"/>		
..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>	..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>		

**Risorse professionali**

Interno

esterno

altro

**Eventuale approfondimento**

Le classi interessate sono cinque