

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

Titolo Attività

Progetto musica Aicurzio a.s. 2022/2023

Il laboratorio di educazione al suono e alla musica è attivato in collaborazione con un esperto esterno, 14 interventi di un'ora per classe, per un totale di 70 ore, più 5 ore di programmazione con gli insegnanti per incontri di progettazione. Il laboratorio prevede una metodologia di insegnamento attiva ed esperienziale: il "suono" come "materiale" per produrre melodie e il "rumore", non solo accompagnamento ritmico nelle canzoni (strumenti a percussione) ma anche "materiale" prioritario della musica "descrittiva". La finalità è quella di educare gli alunni alla individuazione e descrizione, all'interno di un brano strumentale o di una canzone, della funzione sonora del rumore; alla partecipazione dell'esperienza musicale nella duplice dimensione del "fare musica" e dell'"ascoltare e capire la musica".

Si richiede all'esperto la conoscenza degli strumenti in Orff in particolare del flauto e della pianola, già in uso e in possesso degli alunni.

Nel rispetto della normativa Sars-Covid19, si richiede un saggio finale nel quale gli alunni possano mostrare le competenze acquisite.

Durata del progetto: secondo quadrimestre.

Un'ora per classe ogni settimana, per tutte le cinque classi.

Obiettivi formativi e Competenze attese

C8 Consapevolezza ed espressione culturale

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte: *rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali*. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate: *eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione*.

Destinatari

Gruppo classe [] Classi aperte verticali [] Classi aperte Parallele [] Classi dalla 1^a alla 5^a [X]

RISORSE MATERIALI NECESSARI

<u>Laboratori</u>		<u>Biblioteche</u>		<u>Strutture sportive</u>	
Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>	Calcetto	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>	Campo basket- pallavolo all'aperto	<input type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>	Palestra	<input type="checkbox"/>
Musica [x]	<input checked="" type="checkbox"/>	Aule del plesso	 (risorsa esterna)	
Scienze	<input type="checkbox"/>	<u>Aule</u>			
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>		
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input checked="" type="checkbox"/>		
..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/> (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>		
Risorse professionali					
	<input type="checkbox"/> Interno		<input type="checkbox"/> esterno		<input checked="" type="checkbox"/> altro
Eventuale approfondimento					
<p>Progetto musica con esperto a.s. 2022/2023</p>					