

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

Titolo Attività

Progetto musica Aicurzio a.s. 2021/2022

Il laboratorio di educazione al suono e alla musica è attivato in collaborazione con un esperto esterno, 15 interventi di un'ora per classe. Il laboratorio prevede una metodologia di insegnamento attiva ed esperienziale: il "suono" come "materiale" per produrre melodie e il "rumore", non solo accompagnamento ritmico nelle canzoni (strumenti a percussione) ma anche "materiale" prioritario della musica "descrittiva". La finalità è quella di educare gli alunni alla individuazione e descrizione, all'interno di un brano strumentale o di una canzone, della funzione sonora del rumore; alla partecipazione dell'esperienza musicale nella duplice dimensione del "fare musica" e dell'"ascoltare e capire la musica".

Si richiede all'esperto la conoscenza degli strumenti in Orff in particolare del flauto e della pianola, già in uso e in possesso degli alunni.

Nel rispetto della normativa Sars-Covid19, si richiede un saggio finale nel quale gli alunni possano mostrare le competenze acquisite.

Durata del progetto: secondo quadrimestre.

Un'ora per classe ogni settimana, per tutte le cinque classi.

Obiettivi formativi e Competenze attese

C8 Consapevolezza ed espressione culturale

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte: *rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali*. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate: *eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione*.

Destinatari

Gruppo classe [] Classi aperte verticali [] Classi aperte Parallele [] Classi dalla 1^a alla 5^a [X]

RISORSE MATERIALI NECESSARI

| <u>Laboratori</u> | | <u>Biblioteche</u> | | <u>Strutture sportive</u> | |
|---|-------|-------------------------|-------|------------------------------------|-----|
| Collegamento ad Internet | [] | Classica | [] | Calcetto | [] |
| Disegno | [] | Informatizzata | [] | Campo basket- pallavolo all'aperto | [] |
| Informatica | [] | risorsa esterna | [] | Palestra | [] |
| Musica [x] | [x] | Aule del plesso | | (risorsa esterna) | |
| Scienze | [] | <u>Aule</u> | | | |
| Robotica | [] | Magna | [] | | |
| Atelier Creativo | [] | Aula generica | [x] | | |
| (risorsa esterna) | [] | (risorsa esterna) | [] | | |
| Risorse professionali | | | | | |
| [] Interno | | [] esterno | | [x] altro | |
| Eventuale approfondimento | | | | | |
| <p>Progetto musica con esperto a.s. 2021/2022</p> | | | | | |