

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE					
[ ] INFANZIA		[ ] PRIMARIA plesso: .....		[ X ] SECONDARIA	
<b>Titolo Attività</b>					
progetto <b>SCUOLA APERTA</b>					
<b>Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento</b>					
<p>Il progetto Scuola Aperta" vuole rafforzare la funzione delle scuole come centri di promozione culturale, sociale e civile del territorio e di formazione di cittadinanza attiva, puntando sull'apertura pomeridiana della scuola oltre l'orario curricolare. Intende garantire a tutti gli alunni una effettiva e consapevole partecipazione, concorrere allo sviluppo di coerenti comportamenti relazionali, proporre attività socializzanti, far acquisire il piacere della cooperazione, educare all'autonomia e alla creatività e inserire così la scuola, come soggetto attivo, nel territorio.</p> <p>Le attività laboratoriali pomeridiane della Scuola Secondaria, proposte dal lunedì al giovedì, ampliano l'offerta formativa della scuola fino a 40 ore e fanno riferimento all'area delle discipline STEM: "Robotica" per le classi terze, "Coding e non solo" e "Laboratorio Scientifico per le classi prime e seconde, all'area linguistica "laboratorio di inglese e spagnolo" per le classi prime e seconde, all'area sportiva "uno sport per tutti". La natura extracurricolare e volontaria alla partecipazione, sollecita contemporaneamente la creatività progettuale del formatore/docente e l'interesse motivazionale dell'alunno ad attività, a volte, completamente al di fuori della tradizionale cornice istituzionale e curricolare della nostra scuola.</p> <p>Scuola aperta anche per i laboratori delle certificazioni linguistiche KET, DELF/DELE e per la certificazione informatica ECDL, a pagamento. Il venerdì pomeriggio e il sabato mattina sono attivi i Giochi Sportivi Studenteschi.</p>					
<b>Obiettivi formativi e Competenze attese</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <a href="#">Comunicazione nella madrelingua</a></li> <li>▪ <a href="#">Comunicazione nelle lingue straniere</a></li> <li>▪ <a href="#">Competenze matematica e in campo scientifico e tecnologico</a></li> <li>▪ <a href="#">Competenze digitali</a></li> <li>▪ <a href="#">Imparare ad imparare</a></li> <li>▪ <a href="#">Competenze sociali e civiche</a></li> <li>▪ <a href="#">Spirito di iniziativa</a></li> <li>▪ <a href="#">Consapevolezza ed espressione culturale</a></li> </ul>					
<b>Destinatari</b>					
Gruppo classe [ ]    Classi aperte verticali [ X ]    Classi aperte Parallele [ X ]    Altro [ ]					
<b>RISORSE MATERIALI NECESSARI</b>					
<b>LaboratoriBiblioteche Strutture sportive</b>					
Collegamento ad internet	X	Classica		Calcetto	X
Disegno		Informatizzata		Campo basket/volley all'aperto	X
Informatica	X	Risorsa esterna		Palestra	X
Musica				Risorsa esterna	
Scienze	X	<a href="#">Aule</a>			
Robotica	X	Magna			
Atelier Creativo	X	Generica	X		
<b>Risorse professionali</b>					
[ X ] Interno [ X ] esterno [ ] altro .....					
<b>Eventuale approfondimento</b>					
Link ai laboratori a.s. 2019-20 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Laboratorio di Robotica</a></li> <li>• <a href="#">Laboratorio di Coding e non solo</a></li> <li>• <a href="#">Laboratorio Scientifico</a></li> <li>• <a href="#">Laboratori linguistici di Spagnolo e Inglese</a></li> <li>• <a href="#">Uno Sport per tutti</a></li> </ul>					
<p><b>PdM-Priorità3.1:</b> Migliorare i livelli nelle competenze chiave: comunicazione nelle lingue straniere, competenze di base in scienze e tecnologia, consapevolezza ed espressione culturale.</p> <p><b>Priorità 3.2:</b> Migliorare i livelli delle competenze chiave di cittadinanza: Imparare a imparare,</p> <p><b>Priorità 3.3:</b> Migliorare le competenze digitali</p> <p><b>Obiettivo di processo:</b> AMBIENTE DI APPRENDIMENTO: Creare un impianto organizzativo di scuola aperta funzionale alla didattica laboratoriale e per competenze</p>					