

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE			
<input type="checkbox"/> INFANZIA	<input type="checkbox"/> PRIMARIA	<input checked="" type="checkbox"/> SECONDARIA	
Titolo Attività			
Laboratorio Scientifico			
Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento			
<p><i>Cellule a colori, Viaggio al centro del nucleo, Le forbici molecolari, il micromondo ...</i> sono alcune delle esperienze coinvolgenti e interattive del laboratorio opzionale di Scuola Aperta, proposte per scoprire come sono fatti gli esseri viventi, come funzionano le nostre cellule e il nostro DNA. Il laboratorio è un'introduzione al mondo scientifico rendendo intuitivamente afferrabile la grande distanza tra il mondo macroscopico e quello delle cellule, giocando con il microscopio, avvicinandosi lentamente all'idea fondamentale di modello.</p>			
Obiettivi formativi e Competenze attese			
Competenze di base in scienza e tecnologia.			
<p>L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. <i>Realizzare esperienze, quali ad esempio: dissezione di una pianta, modellizzazione di una cellula, osservazione di cellule vegetali al microscopio, coltivazione di muffe e microorganismi.</i></p> <p>Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici: <i>Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare</i></p>			
Imparare a imparare			
<p>Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza: <i>Mantenere la concentrazione sul compito per i tempi necessari.</i></p>			
Destinatari			
Gruppo classe <input type="checkbox"/> Classi aperte verticali <input type="checkbox"/> Classi aperte Parallele <input checked="" type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>			
RISORSE MATERIALI NECESSARI			
Laboratori		Biblioteche	
Strutture sportive			
Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>
Musica	<input type="checkbox"/> (risorsa esterna) <input type="checkbox"/>	
Scienze	<input checked="" type="checkbox"/>	Aule	
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input type="checkbox"/>
psicomotricità	<input type="checkbox"/>	Giardino della scuola	<input checked="" type="checkbox"/>
Risorse professionali			
<input checked="" type="checkbox"/> Interno		<input checked="" type="checkbox"/> esterno, volontari	
		<input type="checkbox"/> altro	
Eventuale approfondimento			
<p>PDM - Priorità 3.1: Migliorare i livelli nelle competenze chiave ... Competenze di base in scienze e tecnologia Priorità 3.2: Migliorare i livelli nelle competenze chiave di cittadinanza ... Imparare a imparare Obiettivo di processo: AMBIENTE DI APPRENDIMENTO: Creare un impianto organizzativo di scuola aperta funzionale alla didattica laboratoriale e per competenze</p>			