

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

INFANZIA

PRIMARIA AICURZIO

SECONDARIA

Titolo Attività

Progetto musica

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

Il laboratorio di educazione al suono e alla musica è attivato in collaborazione con un esperto esterno, 15 interventi di un'ora per classe. Il laboratorio prevede una metodologia di insegnamento attiva ed esperienziale: il "suono" come "materiale" per produrre melodie e il "rumore", non solo accompagnamento ritmico nelle canzoni (strumenti a percussione) ma anche "materiale" prioritario della musica "descrittiva". La finalità è quella di educare gli alunni alla individuazione e descrizione, all'interno di un brano strumentale o di una canzone, della funzione sonora del rumore; alla partecipazione dell'esperienza musicale nella duplice dimensione del "fare musica" e dell'"ascoltare e capire la musica".

Si richiede all'esperto l'utilizzo degli strumenti in Orff e lo studio del flauto per le classi terza, quarta e quinta; per le classi prima e seconda apprendimento di canti collegati a temi tipici del gioco e della fantasia.

Obiettivi formativi e Competenze attese

C8 Consapevolezza ed espressione culturale

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte: *rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali*. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate: *eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione*.

Destinatari

Gruppo classe Classi aperte verticali Classi aperte Parallele Classi dalla 1^ alla 5^ X]

RISORSE MATERIALI NECESSARI

| <u>Laboratori</u> | <u>Biblioteche</u> | <u>Strutture sportive</u> |
|---|---|---|
| Collegamento ad Internet <input type="checkbox"/> | Classica <input type="checkbox"/> | Calcetto <input type="checkbox"/> |
| Disegno <input type="checkbox"/> | Informatizzata <input type="checkbox"/> | Campo basket- pallavolo all'aperto <input type="checkbox"/> |
| Informatica <input type="checkbox"/> | risorsa esterna <input type="checkbox"/> | Palestra <input type="checkbox"/> |
| Musica <input type="checkbox"/> | | (risorsa esterna) <input type="checkbox"/> |
| Scienze <input type="checkbox"/> | <u>Aule</u> | |
| Robotica <input type="checkbox"/> | Magna <input type="checkbox"/> | |
| Atelier Creativo <input type="checkbox"/> | Aula generica <input checked="" type="checkbox"/> X] | |
| (risorsa esterna) <input type="checkbox"/> | (risorsa esterna) <input type="checkbox"/> | |

Risorse professionali

Interno

esterno

X] altro

Eventuale approfondimento