

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

INFANZIA

PRIMARIA

SECONDARIA

Titolo Attività

Progetto PSICOMOTRICITA' IN MUSICA

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

Il laboratorio psicomotricità in musica è attivato in collaborazione con un esperto esterno, per i bambini di di 3 anni classe gufetti, per 30 minuti ad incontro per 12 incontri, per due gruppi, totali 24 incontri. Per i bambini di 4 anni (api, orsetti, per tre gruppi), 12 incontri a gruppo, totale 36 incontri di 45 minuti ciascuno. E' necessario aggiungere un'ora per la verifica del progetto. Il laboratorio verrà attivato da Ott/Nov, una volta la settimana, sino al termine degli incontri. Il laboratorio prevede un metodo attivo ed esperienziale, attraverso l'uso del corpo, della voce e di materiali destrutturati, in relazione con compagni ed adulti. **Aree tematiche la psicomotricità e la musica. Occorre che l'esperto abbia la formazione specifica del metodo dell'associazione "d'accordo".**

Obiettivi formativi e Competenze attese

Gli obiettivi sono, per i bambini di tre anni favorire l'interesse verso l'acquisizione di nuove competenze neuropsicomotorie e passaggi posturali; riconoscere stimoli musicali ed abbinarli a risposte motorie; attività di scambio relazionale con adulti e coetanei; primo approccio alla vocalità; esercizi ritmici sul corpo attraverso l'uso di materiali destrutturati. Per i bambini di quattro anni si aggiungono: miglioramento della coordinazione cinestesica generale, dello schema corporeo e della capacità di rilassamento; miglioramento della capacità coordinativa fine e grossolana.

Destinatari

Gruppo classe Classi aperte verticali Classi aperte Parallele Altro

RISORSE MATERIALI NECESSARI

Laboratori

Biblioteche

Strutture sportive

Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>	Calcetto	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>	Campo basket- pallavolo all'aperto	<input type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>	Palestra	<input type="checkbox"/>
Musica	<input type="checkbox"/>		 (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>
Scienze	<input type="checkbox"/>	Aule			
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>		
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input type="checkbox"/>		
psicomotricità	<input checked="" type="checkbox"/>				

Risorse professionali

Interno

esterno

altro

Eventuale approfondimento